**EA Sports FC 24:**

Tempo de jogo: 3min cada tempo

Sistema de Disputa: Cada tempo terá 3 min cada tempo (6 no total), dois jogadores jogaram ao mesmo tempo, cada jogador vai controlar o time escolhido e são 11 jogadores em campo contando com o goleiro.

**Documentação para jogo: O jogador deve dizer em que nível de conhecimento se encontra (iniciante, competente e especialista), mas deve estar no mínimo no nível competente.**

**Penalidades: Não pode ter contato físico durante a partida, palavras de baixo calão e má conduta**.

**WO**: Se um jogador faltar e não apresentar nenhuma justificativa legal será desclassificado e não poderá participar de nenhum outro jogo, somente alunos(a) Senai pode participar, se não houver o pagamento da taxa de inscrição também não irá participar.

**Inscrição:** Deve apresentar nome, e-mail, telefone e área de atuação no Senai

**Taxa de inscrição:** R$ 20 se não for associado da APM

**Números de atleta por equipe:** 1 atletas (individual)

**Número mínimo de atleta no dia do jogo:** 2 atletas

**Formação das equipes:** 1 atletas

Inclusão de participantes: Se acontecer um previsto com algum participante, o oponente jogara com o ganhador da próxima parida.

**Street Fighter 6:**

Tempo de jogo: 1:30 minutos por rodada

Sistema de disputa: Street Fighter 6 apresenta três modos de jogo abrangentes: Fighting Ground, World Tour e Battle Hub. Fighting Ground contém batalhas locais e online, bem como modos de treinamento e arcade, todos com jogabilidade de luta 2D semelhante aos jogos anteriores da série. World Tour é um modo de história para um jogador com um avatar de jogador personalizável que explora ambientes 3D, como Metro City de Final Fight e a pequena nação de Nayshall, com jogabilidade de ação e aventura. O Battle Hub funciona como um modo de lobby online, usando avatares de jogadores personalizáveis(aparência) do modo World Tour. No Battle Hub, os jogadores podem competir em partidas ranqueadas ou casuais, batalhar usando seus avatares criados, participar de eventos especiais ou jogar títulos de fliperama emulados da Capcom, usando a mesma tecnologia de emulação usada na série Capcom Arcade Stadium, entre outros recursos.

Para o interclasse acredita-se que o modo de jogo adequado é o Battle Hub, já que os jogadores podem competir em partidas ranqueadas ou casuais.

**Documentação para jogo: Os jogadores devem saber jogar no modo** Battle Hub.

**Penalidades: Não pode ter contato físico durante a partida, palavras de baixo calão e má conduta**.

**WO**: Se um jogador faltar e não apresentar nenhuma justificativa legal será desclassificado e não poderá participar de nenhum outro jogo, somente alunos(a) Senai pode participar, se houver o pagamento da taxa de inscrição também não irá participar.

**Inscrição:** Deve apresentar nome, e-mail, telefone e área de atuação no Senai

**Taxa de inscrição:** R$ 20 se não for associado da AAPM

**Números de atleta por equipe:** 1 atleta (individual)

**Número mínimo de atleta no dia do jogo:** 2 atleta

**Formação das equipes:** 1 atleta

Inclusão de participantes: Se acontecer um previsto com algum participante o oponente jogara com o ganhador da próxima parida.

Considerações finais: É importante que todas as regras sejam respeitadas para termos um bom interclasse e podermos ter outras oportunidades como essa.

Alterações de data: Se ocorrer algum imprevisto o interclasse será na próxima semana.